

Iago Tito Oliveira

 Campina Grande, PB  iagotito@gmail.com

 linkedin.com/in/iagotito  github.com/iagotito

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharel em Ciência da Computação
Universidade Federal de Campina Grande (UFCG)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Pagar.me & Stone Co. - Site Reliability Engineer
julho/2022 - o momento

Responsabilidades: Desenvolver e manter uma plataforma de observabilidade para garantir que os times tenham visibilidade da saúde das aplicações; Padronizar a emissão e coleta de telemetria via plataforma de observabilidade.

Tecnologias: Terraform, Datadog, AWS, Kubernetes, Go, Python.

ePol / Software Practices Laboratory (SPLab) - Líder de desenvolvimento de software
janeiro/2022 -julho/2022

Responsabilidades: Gerenciar a equipe de desenvolvedores e as atividades realizadas no projeto; Revisar atividades realizadas para garantir qualidade do que está sendo desenvolvido; Estudar tecnologias para projetar a arquitetura do sistema e guiar o desenvolvimento; Conversar com o cliente para exibir resultados e coletar requisitos.

Tecnologias: Python, Flask, JavaScript, HTML5 & CSS3, Linux, Docker, FaaS.

ePol / Software Practices Laboratory (SPLab) - Desenvolvedor de software
março/2020 -janeiro/2022

Responsabilidades: Membro da equipe de desenvolvimento de um sistema distribuído para processamento automático de dados utilizando inteligência artificial para auxiliar a Polícia Federal em investigações. Administrador de sistema do servidor utilizado no projeto.

Tecnologias: Python, Flask, JavaScript, HTML5 & CSS3, Linux, Docker, FaaS.

PET Computação - UFCG - Membro bolsista
setembro/2019 - março/2020

Responsabilidades: Atividades de pesquisa, ensino e extensão; Promoção de atividades com foco no crescimento profissional dos estudantes do curso, bem como a redução da evasão destes; Participação em atividades externas que aproximam o aluno do Ensino Médio ao curso; Idealizador de ações que visam aproximar pessoas com deficiência ao mundo da tecnologia através de jogos inclusivos e atividades interpessoais.

Trabalho voluntário

Hacktoberfest OpenDev - UFCG - Voluntário
outubro/2023

Atividades desenvolvidas: Criação de uma apresentação falando sobre customização do ambiente de desenvolvimento, onde cito vantagens de personalizar e dominar a ferramenta utilizada para desenvolvimento de software e apresento como customizar o NeoVim para exemplificar.

Hacktoberfest OpenDev - UFCG - Voluntário
outubro/2021

Atividades desenvolvidas: Criação de uma videoaula ensinando a customizar o terminal e o shell do Linux, alterando sua aparência e adicionando funções para agilizar processos comuns do dia a dia. Link para a aula: <https://youtu.be/7p4uzb-tiRQ>

PET Computação - UFCG - Voluntário
junho/2019 - setembro/2019

Atividades desenvolvidas: Atividades de pesquisa, ensino e extensão, com foco no crescimento profissional dos estudantes do curso, bem como a redução da evasão destes.

Sociedade Brasileira de Computação (SBC) - Voluntário
setembro/2019

Atividades desenvolvidas: Participação na organização da primeira fase da XXIV Maratona de Programação da SBC, em Campina Grande - PB.

IDIOMAS

Português - Fluente.

Inglês -Fluente.

INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

Cursos

Introdução à Machine Learning - Embedded UFCG - 2021

Introdução à Inteligência Artificial - SPLab UFCG - 2020

Introdução à Análise de Dados - SPLab UFCG - 2020

Extensão universitária em Inglês IV - UFCG - 2022

Extensão universitária em Inglês III - UFCG - 2021

Extensão universitária em Inglês II - UFCG - 2019

Extensão universitária em Inglês I - UFCG - 2019

Minicurso Public Cloud Huawei - PAQTCPB/Embedded UFCG - 2018